

BON À TIRER

Objet Rama

CONTACT :
RAISON SOCIALE :
CLIENT N°
COMMANDE :
DATE :

Technique d'impression : GRAVURE LASER
Nb de couleur(s) : -
Couleur(s) : -

Emplacement : DROITE ANSE
Taille de marquage : 25 x 30 mm



> DÉCHARGES

> ATTENTION

Nous attirons votre attention sur le fait que la gravure laser sur l'épreuve écran ne peut pas être complètement représentative du rendu final sur le produit.

> MARQUAGE SEUL



> PRÉVISUALISATION

> La zone de marquage est délimitée par des pointillés.
Il n'est pas possible de marquer au-delà de cette surface.

> Votre logo ne sera pas coupé par les pointillés, les pointillés ne seront pas imprimés



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.

Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

BON À TIRER

ObjetRama

CONTACT :
RAISON SOCIALE :
CLIENT N°
COMMANDE :
DATE :

Technique d'impression : GRAVURE LASER
Nb de couleur(s) : -
Couleur(s) : -

Emplacement : GAUCHE ANSE
Taille de marquage : 25 x 13 mm



> DÉCHARGES

> ATTENTION

Nous attirons votre attention sur le fait que la gravure laser sur l'épreuve écran ne peut pas être complètement représentative du rendu final sur le produit.

> MARQUAGE SEUL

ZINGARO

> PRÉVISUALISATION

> La zone de marquage est délimitée par des pointillés.
Il n'est pas possible de marquer au-delà de cette surface.

> Votre logo ne sera pas coupé par les pointillés, les pointillés ne seront pas imprimés



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.

Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.