


BON À TIRER

ObjetRama

CONTACT : M Tonio MARQUES
RAISON SOCIALE : BIOLAB
CLIENT N° 11502293
COMMANDE : 622743
DATE : 16/10/25

SAC COTON 180 GRM2 'ANTONIO'

BLANC

Technique d'impression : IMPRESSION
Nb de couleur(s) : -
Couleur(s) : QUADRICHROMIE 

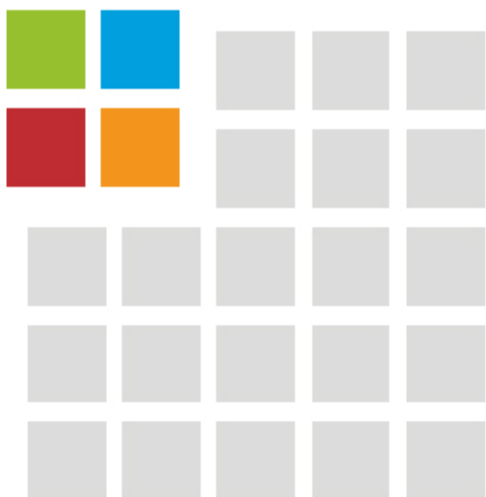
Emplacement : FACE AVANT
Taille de marquage : 174 X 199 mm



> DÉCHARGES

> Nous tenons à attirer votre attention sur le fait qu'en quadrichromie, les couleurs peuvent présenter une variation en fonction des écrans et des différentes techniques d'impression.

> MARQUAGE SEUL



Groupe
BIOLAB

www.biolab.fr - 01.69.49.69.59
information@biolab.fr

Echelle : 65%

> PRÉVISUALISATION



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.
Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

Bat traité par DF

BON À TIRER

ObjetRama

CONTACT : M Tonio MARQUES
RAISON SOCIALE : BIOLAB
CLIENT N° 11502293
COMMANDE : 622743
DATE : 16/10/25

SAC COTON 180 GRM2 'ANTONIO'

BLANC

Technique d'impression : IMPRESSION
Nb de couleur(s) : -
Couleur(s) : QUADRICHROMIE

Emplacement : FACE ARRIERE
Taille de marquage : 174 X 199 mm



> DÉCHARGES

> Nous tenons à attirer votre attention sur le fait qu'en quadrichromie, les couleurs peuvent présenter une variation en fonction des écrans et des différentes techniques d'impression.

> MARQUAGE SEUL

AGENCEUR
FABRICANT
MOBILIER
SCOLAIRE
MATERIEL
SCIENTIFIQUE

Echelle : 90%

> PRÉVISUALISATION



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.
Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

Bat traité par DF