

BON À TIRER

# ObjetRama

CONTACT : Mme Melaine LHERMITTE  
RAISON SOCIALE : PHARMATIS  
CLIENT N° 7812009  
COMMANDE : 639001  
DATE : 15/01/26

## JEU DE PETANQUE 'MARSILIA'

NOIR

Technique d'impression : TRANSFERT SÉRIGRAPHIQUE  
Nb de couleur(s) : 1  
Couleur(s) : BLANC

Emplacement : FACE AVANT  
Taille de marquage : 120 X 56 MM

### > DÉCHARGES

> REPRISE LOGO COMMANDE 614 691

### > MARQUAGE SEUL



Echelle : 100%

### > PRÉVISUALISATION



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.  
Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

Bat traité par ASK

BON À TIRER

ObjetRama

CONTACT : Mme Melaine LHERMITTE  
RAISON SOCIALE : PHARMATIS  
CLIENT N° 7812009  
COMMANDE : 639001  
DATE : 15/01/26

JEU DE PETANQUE 'MARSILIA'

NOIR

Technique d'impression : GRAVURE

Nb de couleur(s) :

Couleur(s) :

Emplacement :

SUR BOULE 1

Taille de marquage :

25 X 11 MM

## > DÉCHARGES

- > Votre texte a été réécrit, merci de le relire attentivement.
- > Une police approchante a été utilisé afin de garantir la faisabilité du marquage.

> Nous attirons votre attention sur le fait que la gravure laser sur l'épreuve papier ne peut pas être complètement représentative du rendu final sur le produit.

> Nous attirons votre attention sur le fait qu'une gravure laser sur un produit argenté reste un marquage assez discret.

## > MARQUAGE SEUL



Echelle : 100%

## > PRÉVISUALISATION

## > MARQUAGE SUR 1 BOULE



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.  
Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

Bat traité par ASK