


BON À TIRER

ObjetRama

CONTACT :
RAISON SOCIALE :
CLIENT N° :
COMMANDE :
DATE :

Technique d'impression : TRANSFERT NUMÉRIQUE
Nb de couleur(s) : -
Couleur(s) : QUADRICROMIE 

Emplacement : Au coeur
Taille de marquage : 70x22 mm

> DÉCHARGES

- > Nous tenons à attirer votre attention sur le fait qu'en quadrichromie, les couleurs peuvent présenter une variation en fonction des écrans et des différentes techniques d'impression.
- > En transfert numérique, un léger contour autour de votre visuel sera présent.

> SAV COMMANDE 649906

> QUANTITE 150 AU TOTAL :
50 S - 50 M - 15 L

> MARQUAGE SEUL



> PRÉVISUALISATION



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document.
Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

BON À TIRER

ObjetRama

CONTACT :
RAISON SOCIALE :
CLIENT N°
COMMANDE :
DATE :

Technique d'impression : TRANSFERT NUMÉRIQUE
Nb de couleur(s) :-
Couleur(s) : QUADRICHROMIE

Emplacement : Au dos
Taille de marquage : 250x183 mm

> DÉCHARGES

- > Nous tenons à attirer votre attention sur le fait qu'en quadrichromie, les couleurs peuvent présenter une variation en fonction des écrans et des différentes techniques d'impression.
- > En transfert numérique, un léger contour autour de votre visuel sera présent.

> SAV COMMANDE 649906

> QUANTITE 150 AU TOTAL :
50 S - 50 M - 15 L

> MARQUAGE SEUL

> PRÉVISUALISATION



1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurants sur ce document. Votre accord implique l'acceptation de la production selon ce «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Une variation dans le rendu du pantone (couleur d'impression) est possible en fonction de la matière de l'article et de la technique de marquage utilisée.

J'peux
pas
j'ai
Tantra